Скаалл (Scaall)

Скаалл древний народ рептилий, живущий преимущественно до времен заселения земель людьми. Этот народ по началу селился в дельте рек и на болотах, хотя предки самих скаалов были земноводными (которые в свою очередь произошли от водяных ящеров), скааллы жили на суше. Но селились в местах влажного климата, либо около водоемов.

Скааллы создавали кланы, которые не редко враждовали между друг другом, в основном за территории. Скааллы никогда не стремились к завоеваниям, а лишь изредка вступали в сражения, слегка расширяя свои территории и обороняя их. Скааллы не ладили с ремеслом, а кузнечное дело у них и вовсе не процветало, отсюда могло казаться, что это примитивный народ, не представляющий угроз. Однако скааллы хорошо разбирались в травах и камнях, они умели создавать самые чудодейственные мази и зелья, но в то же время и самые губительные яды. Оружие и предметы быта скааллов было преимущественно костяным, но они научились обрабатывать кости специальным раствором, что делало их не менее прочными, чем сталь.

Скааллы делились на касты, что характеризовалось цветом их чешуи, однако переход из одной касты в другую все же был возможен, но сопровождался тяжелыми испытаниями, которые мало кто мог преодолеть, поэтому такие переходы были большой редкостью.

Существовало 5 разновидностей скааллов, которые помимо цвета чешуи отличались и некоторыми физиологическими признаками.

Красная каста – или каста рабочих, таких скааллов было большинство т.к. рождались они быстрее, чем другие. Красная чешуя, длинные когти, небольшие роговые отростки на голове и руках и кроваво-красные глаза являлись отличительными чертами этой разновидности. Красные или *Ликши* были быстрее и проворнее своих собратьев, они выполняли работу, где важна была скорость, а недостаток силы компенсировали своим количеством.

Синяя каста – так же называемая *Викши* были самыми крупными представителями скааллов и имели синюю чешую, желтые глаза, крупные когти-лезвия на запястьях и внушительную мускулатуру. Такие скааллы выполняли более тяжелую работу, они были столь же неповоротливы, сколь сокрушительны и их роговые отростки на

теле были более прочными и частыми чем у красных.

Серебряная каста – или *Гораны,* были самыми близкими к земноводными и благодаря перепонкам и плавникам-«крыльям» с большой скоростью передвигались по воде. У них так же имелись когти-лезвия на запястьях. Но те были менее внушительными чем у их синих собратьев. Кожа горанов была белого цвета, как и их зрачки, а плавниково-образные отростки вдоль хребта заменяли им роговые отростки.

Титановая каста – или *Догары* были военной силой скааллов, эти особи были почти такими же огромными, что и синии, но более маневренными и быстрыми, что делало их похожими на красных. Роговые отростки достигали 30 см в длину и были невероятно прочными, на запястьях и предплечьях они имели когти-лезвия, не большого размера, но ужасно острые. Чешуя их была темно-серого оттенков, а глаза серые.

Зеленая каста – была самой образованной, именно поэтому она была правящей кастой у скааллов. Скааллы называли их представителей *Тао-ро*. Болотного цвета чешуя, желтые клаза, невысокий рост (почти как у красных) и щупле-видные отростки на лице, являли отличительными чертами этой касты. Зеленые были превосходными целителями, шаманами, заклинателями, так же они хорошо умели находить общий язык с животными.

После того, как люди начали осваивать материк, скааллы скрылись в горах, а то и вовсе ушли под землю, отстроив себе целые подземные царства. Которые были соединены сложно сеть тоннелей.

Скааллы не верили в божества, которых принесли с свобой люди или лелманы, как они их называли. Народ скааллов верил в силы природы, а вернее в стихии. Что их олицетворяли. Отсюда кланы делились, на поклонителей огню, земле, воде, и воздуху. Вопреки традициям после уходу под землю, правящая каста зеленых перестала быть правящей, а власть захватывали те или иные представители. Например, в кланах огня, правителями не редко являли красные,

земли – синии, воды – серебряные, а воздуха – титановые, однако такое распределение власти не было правилом и случались исключения.

Расовые особенности

Рост скааллов напрямую зависил от их вида. Красные не достигали больше 110 см, зеленые достигали 120-125см, серебряные доходили до 130, титановые выростали до 140-150см, синии е являли самыми высокими и достигали 170 см. Вес так же варировался, от 40 до 120 кг.

Скааллы живут около 140 лет, а если их не тревожить, то и все 160. Субординация и подчинение правящей касте является основополагающим элементом в культуре и укладе скааллов. Беспрекословное подчинение своим вождям – долг каждого скаалла. В былые времена скааллы не жили для себя, а жили интересами племени. Но после ухода под землю многое изменилось и скааллы по своим понятиям об общности стали больше походить на людей.

Боги, знания, клан.
Скаалл выбравший путь искателя приключений, может руководствоваться жаждой знаний, так как новые знания важны для выживания скааллов. Другими могут двигать их стихийные элементали, коим поклоняются скааллы. Скаал может искать способ вернуть утраченную честь клана, отомстить врагу или вновь обрести место в клане, откуда был изгнан. Или же он может отправиться на поиски прежних мест обитания скааллов, так как некоторые скааллы грезят легандами о том. Как они жили на поверхности.

Особенности скааллов
Слепота. Так как скааллы уже тысячи лет живут под землей, они плохо видят днем и превосходно ночью. Ваше зрение в освещенном помещении или под солнцем ухудшается, и вы видите не дальше 50 футов перед собой, ночью же вы видите так, как прочие расы видят днем.
Увеличение характеристик. Значение ваших характеристик зависит от вашего вида.
Возраст. Скааллы взрослеют в 15 лет и живут в среднем 140 лет.
Мирровоззрение. Мирровоззрение скааллов зависит от пути их клана. Так что скааллы могут быть любого мирровоззрения.
Знание природы. Вы получаете +1 ко всем проверкам касающихся природы.
Языки. Вы разговариваете, читаете и пишите на скаальском и еще одном языке на ваш выбор.
Разновидности. Существуют пять разновидностей скааллов.
Скорость. Обычная скорость скааллов 30 футов.

Красные скааллы
Повышенная скорость. Ваша скорость 40 футов.
Увеличение характеристик. Значение вашей ловкости увеличивается на 2.

Синии скааллы
Скаальская стойкость. Значение ваших хитов увеличивается на 1, и вы получаете 1 дополнительный хит с каждым новым уровнем.
Увеличение характеристик. Значение вашей силы увеличивается на 2.

Белые скааллы
Земноводные. Вы можете плавать в воде без усталости и с удвоенной скоростью.
Увеличение характеристик. Значение вашего телосложения увеличивается на 2.

Титановые скааллы
Скаальская подготовка. Вы получаете на 1 единицу меньше урона от провоцированных атак.
Увеличение характеристик. Значение вашего телосложения увеличивается на 2.

Зеленые скааллы

Увеличение характеристик. Значение вашего мудрости или интеллекта (по выбору) увеличивается на 2. .